*USE CASE Gestion des véhicules répertoriés*

Nom : Gérer un véhicule répertorié

Acteurs : Agent

Données d’entrée : L’agent a cliqué sur le lien “ Véhicules “ depuis la page d’accueil.

Scénario principal : Sélectionner un véhicule

1. Le système affiche la page avec la liste des véhicules connus dans un tableau paginé.
2. L’agent saisie un ou plusieurs mots-clés pour affiner l’affichage de cette liste en fonction.
3. Le système affiche les résultats correspondants au(x) mot(s) saisi(s).
4. L’agent double-clique sur la ligne du tableau correspondant au véhicule qu’il recherche.
5. Le système affiche l’ensemble des données du véhicule choisi sur la partie droite de la page.

Scénario d’erreur : Entrer un mot-clé ne renvoyant aucun résultat

2a. L’agent saisie un mot-clé qui ne correspond à aucun attribut des différents véhicules.

3a. Le système affiche dans le tableau un message indiquant qu’aucun résultat n’a été trouvé. Retour à l’étape 2.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nom : Modifier un véhicule répertorié

Acteurs : Agent autorisé

Données d’entrée : L’agent a sélectionné un véhicule

Scénario principal : Modifier un ou plusieurs attributs d’un véhicule

6. L’agent clique sur un champ de son choix et modifie sa valeur. Il peut en modifier autant qu’il le souhaite. Enfin il clique sur “Valider”.

7. Le système indique “ Modification prise en compte “. Il modifie aussi ce véhicule dans toutes les catégories dont il faisait parti.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nom : Supprimer un véhicule répertorié

Acteurs : Agent autorisé

Données d’entrée : L’agent a sélectionné un véhicule

Scénario principal : Supprimer un véhicule

6a. L’agent clique sur le bouton “ Supprimer “.

7a. Le système demande confirmation de la suppression par une boîte de dialogue.

8a. L’agent clique sur “ Valider/Oui “.

9a. Le système supprime ce véhicule de la base de données, il n’est plus visible dans le tableau. Il supprime aussi la présence de ce véhicule dans toutes les catégories où il était enregistré.

Scénario alternatif : Annuler la suppression

8b. L’agent clique sur “ Annuler/Non “ .

9b. Le système ferme la boîte de dialogue, le véhicule est toujours visible sur la page.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nom : Créer un véhicule

Acteurs : Agent autorisé

Données d’entrée : L’agent décide de rentrer un nouveau véhicule dans le système.

Scénario principal : Ajouter un véhicule

1. Le système est sur la page de gestion des véhicules.
2. L’Agent ou l’Admin clique sur le bouton “ + “.
3. Le système vide les champs de droite.
4. L’Agent ou l’Admin renseigne les informations dont il dispose sur le véhicule, en particulier il associe directement le véhicule à au moins une affaire existante.
5. Le système demande confirmation et valide la création du véhicule et l’ajoute à une ou plusieurs affaires et autres catégories.

Scénario alternatif : Ajouter un véhicule sans l’associer à une affaire

4a. L’Agent ou l’Admin renseigne les informations dont il dispose sur un véhicule trouvé. Il ne sait pas si elle est associée à une affaire.

5a. Le système le renvoie à la page des affaires, création d’affaire en pré-remplissant le champ Véhicule(s) de la page Affaires.

6a. Passage à l’étape 4 du scénario “ Ajouter une affaire “.